

INVENTOR 2010 – LIVELLO BASE

Prerequisiti:

Microsoft windows

Durata:

Il corso ha una durata complessiva di 35 ore, articolate in 10 lezioni giornaliere da 3,5 ore ciascuna o in 5 lezioni giornaliere da 7 ore. Sono previste anche sessioni serali.

Manuale e attestati:

Ogni utente riceverà un manuale in dotazione ed un attestato di partecipazione del corso.

Costo:

€ 750,00 + IVA 20 %

Obiettivi:

Il corso è indirizzato a chi intende acquisire le conoscenze di base su Autodesk Inventor.

I partecipanti saranno in grado di creare schizzi 2D completi di vincoli geometrici e dimensionali, generare modelli parametrici applicando lavorazioni 3D, creare assemblaggi con l'ausilio di vincoli 3D e dell'adattività, generare tavole 2D complete di annotazioni sulla base della parte o dell'assieme 3D. Durante il corso saranno presi anche in considerazione la gestione di un progetto in un contesto di gruppo, l'ambiente di progettazione lamiera e la costruzione di superfici. Il corso è supportato da esercitazioni pratiche che permetteranno ai partecipanti di applicare immediatamente le conoscenze apprese per acquisire sin dall'inizio una maggiore dimestichezza con il programma.

ARGOMENTI TRATTATI:

Introduzione

CAD 2D vs. CAD 3D

Ambienti di lavoro (parte, disegno, assieme, presentazione, lamiera, saldatura)

Progetti e collaborazione

Norme e standard di disegno

Opzioni dell'applicazione

Interfaccia grafica

Il browser

Personalizzazione dell'interfaccia grafica

Personalizzazione dei comandi a tastiera

La barra del pannello comandi

Schizzo 2D

Primitive geometriche

Comandi di disegno, modifica e copia

Vincoli e parametri (geometrici e dimensionali)

Utilità per il disegno avanzato

Importazioni di disegni di AutoCAD

Lavorazioni 3D

Concetto di lavorazione 3D
Creazione di solidi e superfici
Lavorazioni di base (estrusione, rivoluzione, svuotamento, ecc.)
Lavorazioni avanzate (loft, sweep, coil, ecc.)
Strumenti di supporto per la creazione di lavorazioni: punti, assi e piani
Modifica delle lavorazioni
Comandi di modifica (Raccordo, smusso, foro, ecc..)
Funzioni applicate alle lavorazioni 3D: serie, sformo, specchio, ...
Sostituzione facce

Assiemi

Le proprietà
Creazione e posizionamento di componenti
Vincoli 3D e gradi di libertà
Gestione delle viste, dei componenti e dei vincoli
Cenni sull'adattività
Spaccati assonometrici
Animazione vincoli
Ambiente di saldatura
Utilizzo di base del Design Accelerator (generatore di alberi, connessioni a vite, ...)

Messa in tavola

Ambiente di disegno
Strumenti di disegno e annotazioni della tavola
Associatività tra modello e disegno
Creazione e gestione delle viste
Annotazioni (Quote, simboli, ...)
Distinta, bollinatura e lista parti

Presentazioni

Creazione viste di assieme
Posizionamento componenti in una vista
Generazione di esplosi
Sequenze di animazione
Creazione filmati

Domande, risposte e messa in pratica delle nozioni acquisite nella/e giornata/e su tematiche esplicitamente legate alle applicazioni dell'allievo nel suo ambito lavorativo.